**Rezolvare provocare:**

***9. Tema: Doua procese aflate pe acelasi calculator sau alte calculatoare trebuie sa comunice intre ele prin intermediul unui mecanism de tipul read/write. Presupunem ca prin contract, SO ne ofera o functie care permite scrierea unui buffer A de dimensiune D cu o functie de tipul write(int N, char A[]) si o functie care permite citirea unui buffer A de dimensiune D cu o functie de tipul read(int N, char A[]). Un proces trebuie sa comunice celuilalt process o valoare de tip float. Cum procedam?***

- 2 procese acelasi pc/diferite

- comunica prin r/w

- buffer A de dimensiune D , write(int N, char A[]), read(int N, char A[])

- comunicarea cu o valoare de tip float

Realizam o clasa de transfer ( transfer\_data ) care va contine functiile read si write din cadrul contractului.

Aceasta clasa va avea rolul de a realiza functiile de citire si scriere pentru transferul datelor dintre cele doua procese.

In interiorul calasei vom avea ca date membre: Public: metodele read si write, eventual o functie de afisare a datelor preluate/transferate.

In functie de proces vom utiliza o instanta de tipul (transfer\_data) prin care solicitam scrierea sau citirea datelor in functie de caz.

Prin intermediul parametrului N se va transmite tipul procesului, de citire/scriere, dupa caz.

Procesele vor comunica prin pipe si folk(prin procesul parinte vom citi datele iar procesul parinte le va transmite catre procesul fiu iar acesta va afisa datele primite).

Avantajul utilizarii acestei clase este faptul ca incapsuleaza datele specifice pentru realizarea unui proces de scriere/citire. Astfel codul poate fi reutilizat, se diminuiaza dimensiunea codului si se elimina redundanta.